

Corso base sull'intelligenza artificiale

“Come chiedere ad un LLaMa la ricetta di una torta (e ottenere una risposta sensata)”

Torino, febbraio 2024

Luca Aprato

Lezione 1: Introduzione all'AI e ai Modelli di Linguaggio (LLM)

- **Durata:** 2 ore
- **Obiettivi:**
 - Spiegare cos'è l'AI e la sua importanza nel mondo moderno.
 - Introdurre i concetti di base dei modelli di linguaggio (come GPT, BERT) e come vengono addestrati.
 - Discussione su etica e responsabilità nell'uso dell'AI.
- **Attività:**
 - Visione di video introduttivi sull'AI.
 - Brainstorming di gruppo su dove gli studenti hanno già incontrato l'AI nella vita quotidiana.
 - Semplice esempio pratico di uso della AI

Lezione 2: Come Funziona un Modello di Linguaggio

- **Durata:** 2 ore
- **Obiettivi:**
 - Approfondire la comprensione di come i modelli di linguaggio generano testo.
 - Introdurre i concetti di tokenizzazione e apprendimento automatico.
 - Dimostrare il processo di addestramento di base con esempi semplificati.
- **Attività:**
 - Esercizi interattivi per mostrare come le parole vengono trasformate in numeri per l'elaborazione AI.
 - Simulazioni semplici su computer o tablet.

Lezione 3: Applicazioni dell'AI nel Quotidiano

- **Durata:** 2 ore
- **Obiettivi:**
 - Esplorare diverse applicazioni dell'AI, dalla traduzione automatica al riconoscimento delle immagini.

- Discussione sull'impatto dell'AI su educazione, arte, e medicina.
- **Attività:**
 - Dimostrazioni pratiche di AI in azione (es. assistenti vocali, filtri fotografici basati sull'AI).
 - Lavoro di gruppo per identificare problemi quotidiani che possono essere risolti con l'AI.

Lezione 4: Creatività e AI

- **Durata:** 2 ore
- **Obiettivi:**
 - Introdurre l'uso dell'AI nella creatività e nell'arte.
 - Spiegare come l'AI può assistere nel processo creativo, dalla musica alla scrittura di storie.
- **Attività:**
 - Utilizzo di strumenti di AI per generare arte e musica.
 - Creazione di brevi storie o poesie con l'assistenza di un modello di linguaggio.

Lezione 5: Progetto Pratico - "La Ricetta della Torta della Nonna"

- **Durata:** 2 ore
- **Obiettivi:**
 - Applicare quanto appreso nelle lezioni precedenti in un progetto pratico.
 - Stimolare la creatività e il pensiero critico.
- **Attività:**
 - Gli studenti useranno un LLM per generare una ricetta originale per la "torta della nonna".
 - Suddivisi in gruppi, dovranno poi valutare le ricette generate per creatività, fattibilità e originalità.
 - Presentazione delle ricette e discussione sui risultati.

Materiali e Risorse

- Presentazioni interattive.
- Accesso a computer o tablet con connessione internet.
- Software o piattaforme online per dimostrazioni di AI.