



**Istituto di Istruzione Superiore  
"GOBETTI MARCHESINI-CASALE-ARDUINO"**

Polo per la Chimica e le Biotecnologie Sanitarie e Ambientali

Amministrazione Finanza e Marketing Relazioni Internazionali per il Marketing

Sede UTS-NES e Rete Inclusioni di Torino - Via Figlie dei Militari, 25 - 10131 Torino

Sito: <https://www.isgmca.it/cts-uts-rete/> e-mail: [utsnes@gmca.edu.it](mailto:utsnes@gmca.edu.it) - tel. 0110898856

Scuola polo per l'inclusione della città di Torino



I.I.S. "GOBETTI MARCHESINI CASALE ARDUINO" - -TORINO  
Prot. 0003518 del 11/03/2025  
III (Uscita)

Ai Dirigenti Scolastici  
Ai Docenti curriculari e di sostegno  
della scuola secondaria di I e II grado

**Corso di formazione UTS-Nes – CTS - Rete Inclusioni: "COME APPRENDE LA GENERAZIONE ALPHA. METODI PER MIGLIORARE LA MOTIVAZIONE ALLO STUDIO: UNA VECCHIO-NUOVA DIDATTICA PER LA SCUOLA SECONDARIA"**

**PRESENTAZIONE**

I giochi e in particolar modo i giochi da tavolo possono avere rilevanza pedagogica e didattica, la scelta e l'utilizzo consapevole di materiale ludico possano creare non solo un contesto motivante, ma perseguire obiettivi educativi e didattici, soprattutto in ottica di sviluppo di competenze.

**OBIETTIVI DEL CORSO (COMPETENZE ATTESE) :**

**Competenze motivazionali:** Sviluppare strategie innovative per incrementare la motivazione degli studenti attraverso metodologie ludiche.

**Competenze educative:** Integrare i giochi da tavolo nel curriculum scolastico per favorire l'apprendimento attivo.

**Competenze collaborative:** Progettare attività che incentivino la collaborazione tra studenti e il lavoro di squadra.

**Competenze trasversali:** Applicare metodi interdisciplinari che combinano apprendimento ludico, pensiero critico e problem-solving.

**CONTENUTI:**

**Teoria della motivazione allo studio:** Fattori che influenzano la motivazione negli adolescenti. Il ruolo della didattica innovativa nella scuola secondaria di secondo grado.

**Giochi da tavolo e apprendimento:** Benefici del gioco per la partecipazione attiva e l'apprendimento collaborativo. Tipologie di giochi applicabili a discipline curriculari.

**Integrazione didattica:** Adattamento dei giochi da tavolo a materie specifiche (es. matematica, storia, lingue). Progettazione di unità didattiche ludiche.

**Laboratorio pratico:** Simulazione di attività ludiche in aula. Sperimentazione di metodologie per aumentare l'engagement degli studenti.

**METODOLOGIA:**

**Lezione frontale:** Esposizione teorica con esempi pratici

**Laboratori collaborativi:** sessioni pratiche per l'applicazione dei giochi da tavolo alle discipline scolastiche.

**Sede legale**

GOBETTI MARCHESINI CASALE ARDUINO  
corsi diurni e serali  
Via Figlie dei Militari, 25 10131 Torino Tel. 011.0898342  
Certificazione di Qualità UNI EN ISO 9001 - 2015 Certificato n°620  
Accreditamento della Regione Piemonte per la Formazione certificato n.176/00

**Sede associata**

CASALE - corsi diurni  
Via Rovigo, 19 10152 Torino Tel. 011.0898477  
Certificazione di Qualità UNI EN ISO 9001 - 2015 Certificato n°620  
Accreditamento della Regione Piemonte per la Formazione certificato n.163/001

**Sede associata**

Sezione Ospedaliera OIRM  
Piazza Polonia, 94 10126 Torino Tel. 011.3135013





**Istituto di Istruzione Superiore  
"GOBETTI MARCHESINI-CASALE-ARDUINO"**

Polo per la Chimica e le Biotecnologie Sanitarie e Ambientali  
Amministrazione Finanza e Marketing Relazioni Internazionali per il Marketing

Sede UTS-NES e Rete Inclusione di Torino - Via Figlie dei Militari, 25 - 10131 Torino  
Sito: <https://www.isgmca.it/cts-uts-rete/> e-mail: [utsnes@gmca.edu.it](mailto:utsnes@gmca.edu.it) - tel. 0110898856

Scuola polo per l'inclusione della città di Torino



**Problem-based learning:** Creazione di unità didattiche ludiche per situazioni scolastiche reali.

**FORMATORI:** Azia Sammartano, Medico foniatra, esperta nei disturbi del Neurosviluppo, Game Trainer.  
Claudio Mario Vito Muratore, Game Trainer con Master Game based learning e gamification in contesti educativi

**MODALITA' DI SVOLGIMENTO DEL CORSO:** Il corso prevede un percorso di **8 ore** complessive, articolate in 2 incontri in presenza di 3 ore ciascuno e 2 ore di sperimentazione individuale.

**LUOGO:** IIS Gobetti Marchesini-Casale-Arduino in via Figlie dei Militari 25 – Torino

**CALENDARIO DEGLI INCONTRI:**

**Giovedì 27 marzo h. 15.00-18.00:** Introduzione alla didattica ludica e benefici del gioco per l'apprendimento. Progettazione e gestione di sessioni didattiche con giochi da tavolo.

**Giovedì 3 aprile h. 15.00-18.00:** Laboratorio pratico e simulazione di attività ludiche

**ESERCITAZIONE PRATICA:** inviare via e-mail, entro la data definita con i formatori, il Project Work finale

**DESTINATARI:** 30 docenti della scuola secondaria di I e II grado

Le iscrizioni dovranno pervenire entro il giorno **24/03/2025** online al seguente link:

<https://www.isgmca.it/uts-nes/iscrizioni-al-corso-metodi-per-migliorare-la-motivazione-allo-studio-scuola-secondaria-di-ii-grado/>

Ai docenti ammessi sarà inviata e-mail personale di ammissione al corso. Gli iscritti saranno ammessi in base all'ordine di arrivo delle domande; in caso di eccesso di domande, si prevede la presenza di un solo docente per scuola. Sarà data priorità ai docenti della Rete per l'Inclusione. E' gradita occasione per porgere i più cordiali saluti.



Il Dirigente Scolastico  
Responsabile dell'UTS-Nes e Rete per l'Inclusione  
Prof.ssa Maria De Pietro

Sede legale

GOBETTI MARCHESINI CASALE ARDUINO  
corsi diurni e serali  
Via Figlie dei Militari, 25 10131 Torino Tel. 011.0898342  
Certificazione di Qualità UNI EN ISO 9001 - 2015 Certificato n°620  
Accreditamento della Regione Piemonte per la Formazione certificato n.176/00

Sede associata

CASALE - corsi diurni  
Via Rovigo, 19 10152 Torino Tel. 011.0898477  
Certificazione di Qualità UNI EN ISO 9001 - 2015 Certificato n°620  
Accreditamento della Regione Piemonte per la Formazione certificato n.163/001

Sede associata

Sezione Ospedaliera OIRM  
Piazza Polonia, 94 10126 Torino Tel. 011.3135013

